

Freeplane 1.8.1

Outils essentiels

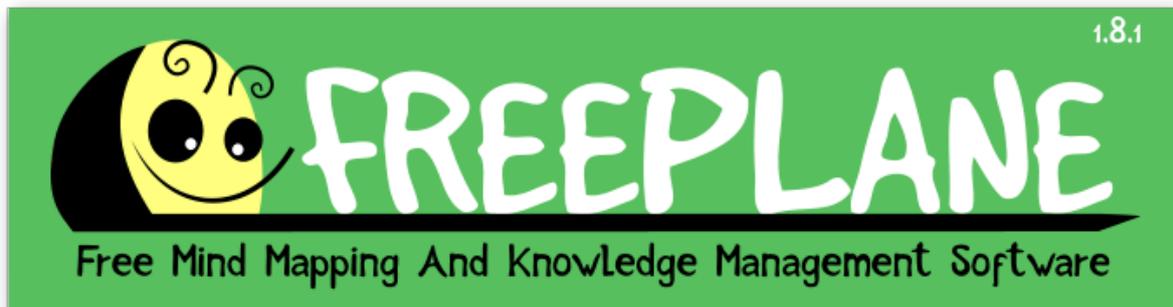


Table des matières

1. Freeplane.....	3
2. Premier pas : le premier nœud.....	3
3. Déplacer la carte.....	4
4. Ajouter des éléments et des nœuds.....	4
5. Déplacer un nœud.....	5
6. Changer le sens d'un nœud.....	5
7. Réorganiser la disposition de la carte.....	6
8. Détacher un nœud et l'attacher à un autre nœud.....	7
9. Modifier l'aspect des nœuds et des lignes.....	7
9.1 Aspect du noeud.....	8
9.1 Aspect des lignes.....	8
10. Ajouter des icônes.....	9
11. Relier des éléments.....	9
13. Récapitulatif.....	10

1. Freeplane

Freeplane est un outil de création et d'édition de **cartes mentales** (mindmap).

Il existe des versions pour la plupart des systèmes d'exploitation dont GNU/Linux, OS X, et Windows.

Il est disponible à cette adresse : <https://www.freeplane.org>

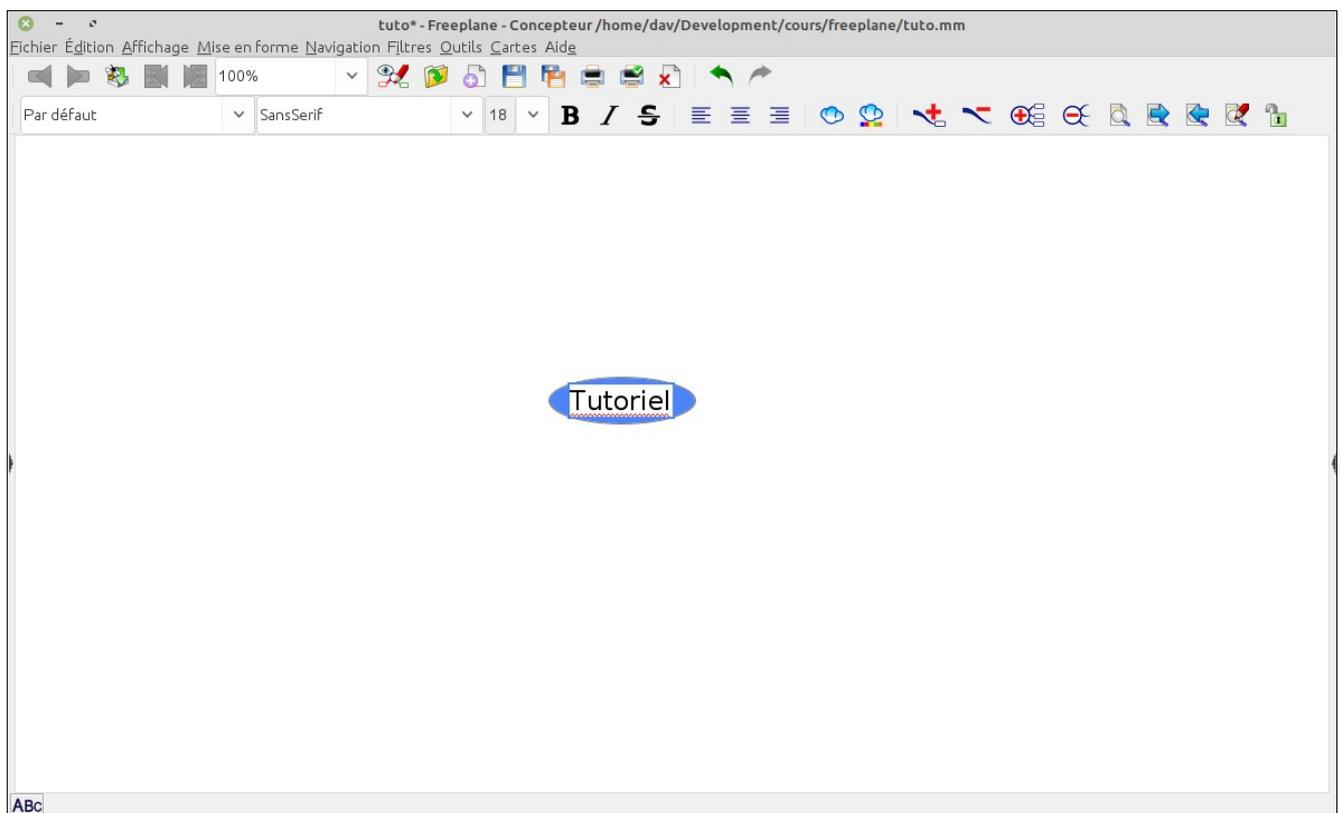
Malgré un abord visuel et une manipulation moins engageants que bon nombre de solutions en ligne, Freeplane se distingue toutefois par ses possibilités (manipulation, gestion, exportations, extensions..). L'expérience de nombreux outils nous a toujours ramené à Freeplane.

Ce petit tutoriel illustre rapidement les concepts et quelques 4 ou 5 commandes essentielles pour démarrer immédiatement un travail **agréable** et de **qualité**.

Sans ces connaissances de base, vous risquez de vous énerver assez rapidement et de tout jeter ! Mais une fois ces petites bases maîtrisées, l'outil devient vraiment très bon !

L'outil a une interface assez lourde, à l'ancienne. Pour une interface plus légère, sélectionnez le thème Nimbus ou GTK+ (Menu / Outils / Préférences / Onglet Apparence / Thème)

2. Premier pas : le premier nœud



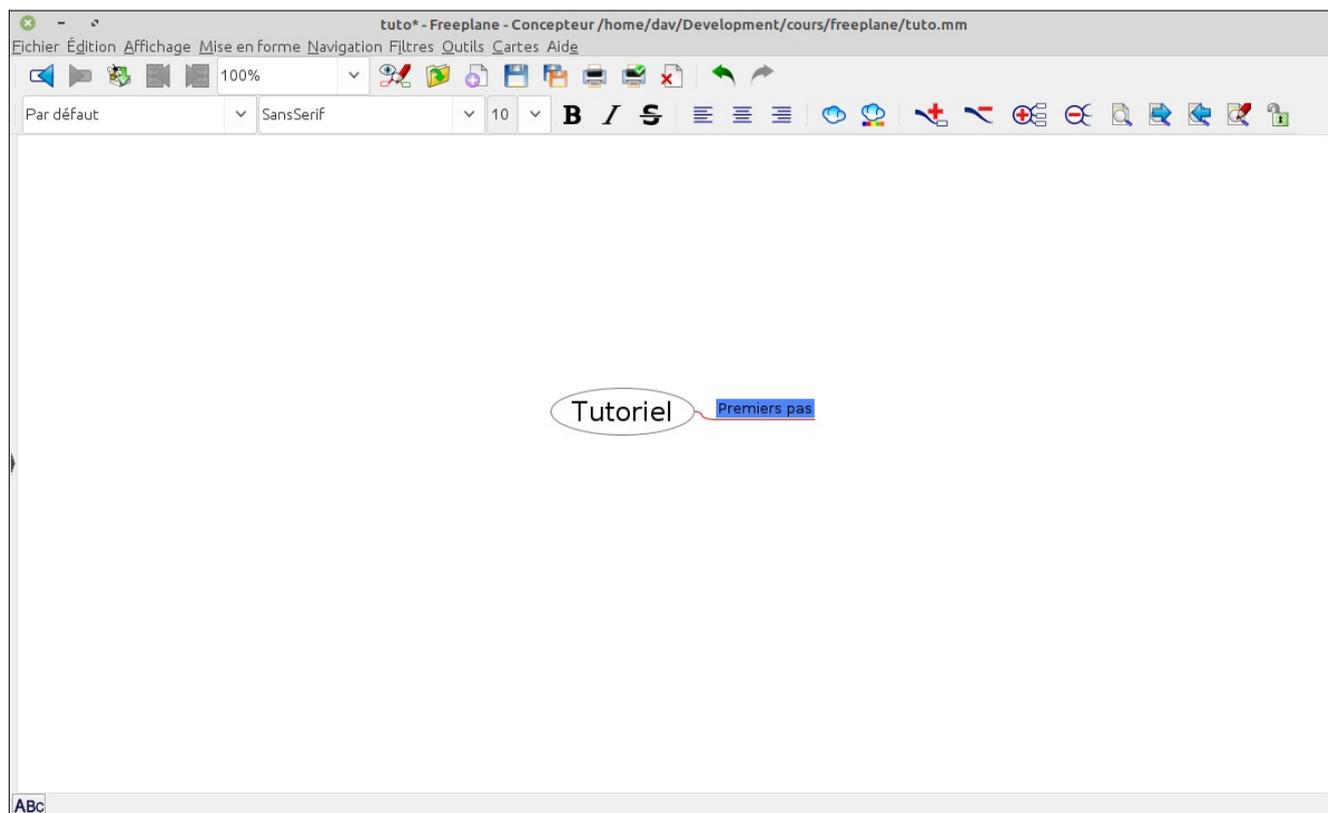
Toute carte démarre par un nœud central. Le nœud actif, sélectionné, est en bleu mais ce n'est pas sa couleur.

Pour **changer le texte d'un nœud**, le sélectionner à la souris et **double-cliquer** dessus, ou presser la touche **< F2 >**.

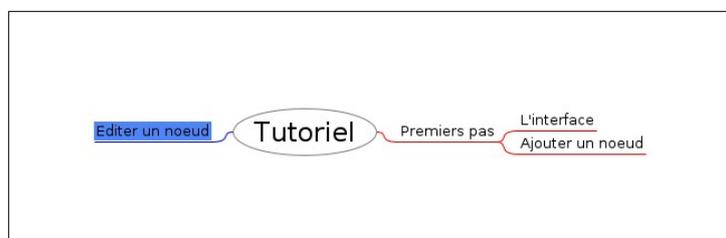
3. Déplacer la carte

Pour déplacer la carte, il suffit de « cliquer gauche » dans le fond de la carte, de garder le bouton de la souris enfoncé et de déplacer la souris.

4. Ajouter des éléments et des nœuds



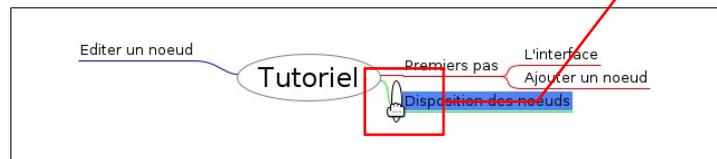
Pour **ajouter un élément**, qui peut devenir lui-même un nœud de départ, sélectionner le nœud de départ et presser la touche **< insert >**. Pour **supprimer un élément** : **< delete >**



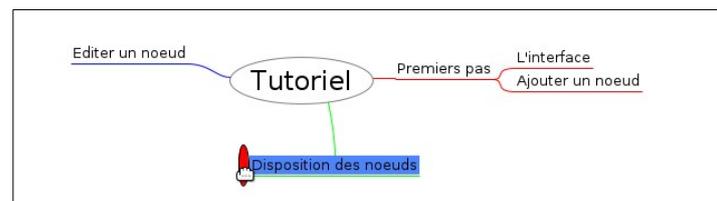
5. Déplacer un nœud

Les nœuds s'ajoutent et se **répartissent automatiquement**.

On peut les déplacer en amenant la souris à la **racine du nœud** : un **ovale** vertical apparaît.

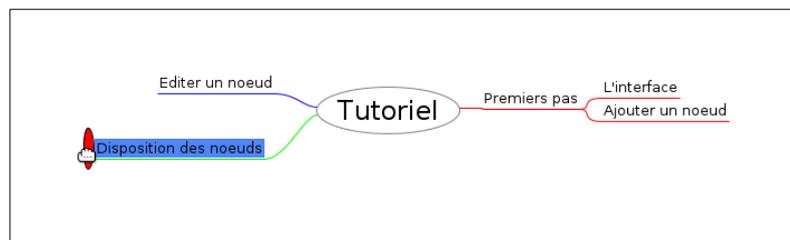


Déplacez le nœud en cliquant-gauche sur l'ovale et en gardant la souris enfoncée. Lâchez le nœud à sa nouvelle destination.

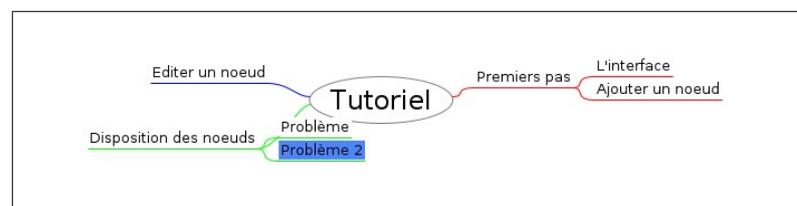


6. Changer le sens d'un nœud

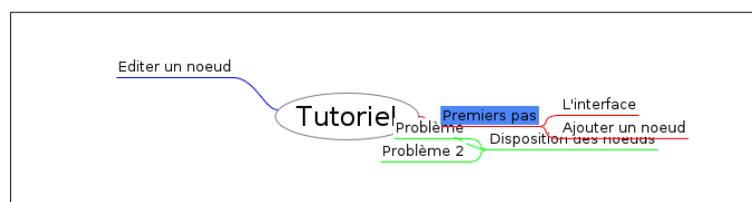
Comme on le voit ci-dessous, l'ovale (la racine) est **resté à gauche du nœud**.



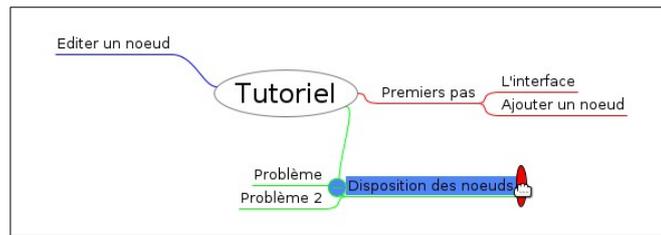
Comme la racine est à gauche, **toute nouvelle insertion à ce nœud se fera à droite** !



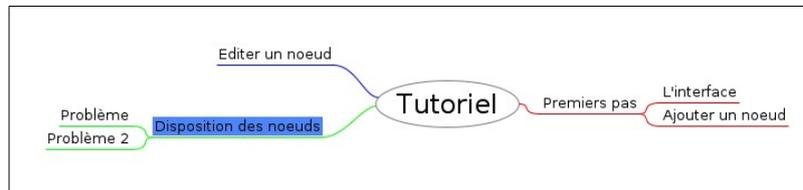
Pour changer le sens du nœud, sélectionnez-le et cliquez < ctrl > < flèche gauche > (ou *Menu / Edition / Déplacement / Déplacer le nœud vers la gauche*). La commande va inverser le nœud mais va aussi le catapulter à sa position d'origine !



Il faudra donc ensuite **redéplacer** le nœud pour l'amener de l'autre côté !



Là, on y est !



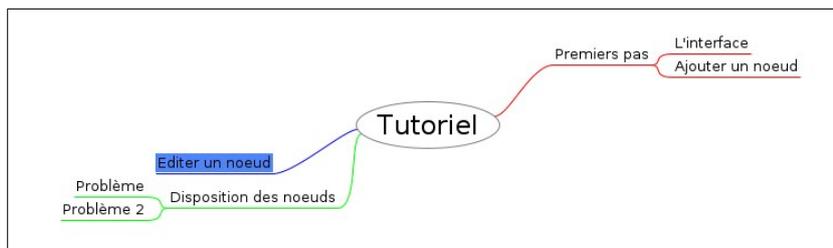
Pour modifier le sens des nœuds vers la **gauche**, on utilise **< ctrl > < gauche >**, et vers la **droite** **< ctrl > < droite >**.

7. Réorganiser la disposition de la carte

Quand la carte se remplit et se complexifie, en déplaçant un nœud, toute la carte se modifie : les nœuds adjacents à celui qu'on déplace se déplacent aussi !

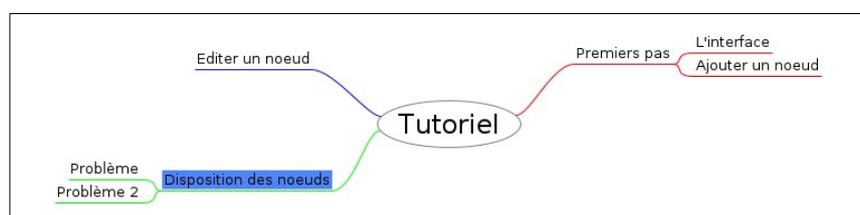
Ce comportement, utile au début avec une petite carte, devient horripilant avec une carte plus complexe.

Dans l'exemple ci-dessous, le nœud bleu suit le nœud vert ! Impossible de les écarter l'un de l'autre !



Pour avoir la **totale liberté de disposition des nœuds**, il faut les rendre « **libres** ».

Pour ce faire : sélectionner le nœud et faire un **clic-droit** et sélectionner « **nœud libre** » dans le menu contextuel (*ou Menu / Edition / Noeud libre*). Et ensuite, redéplacer le nœud à la position voulue.

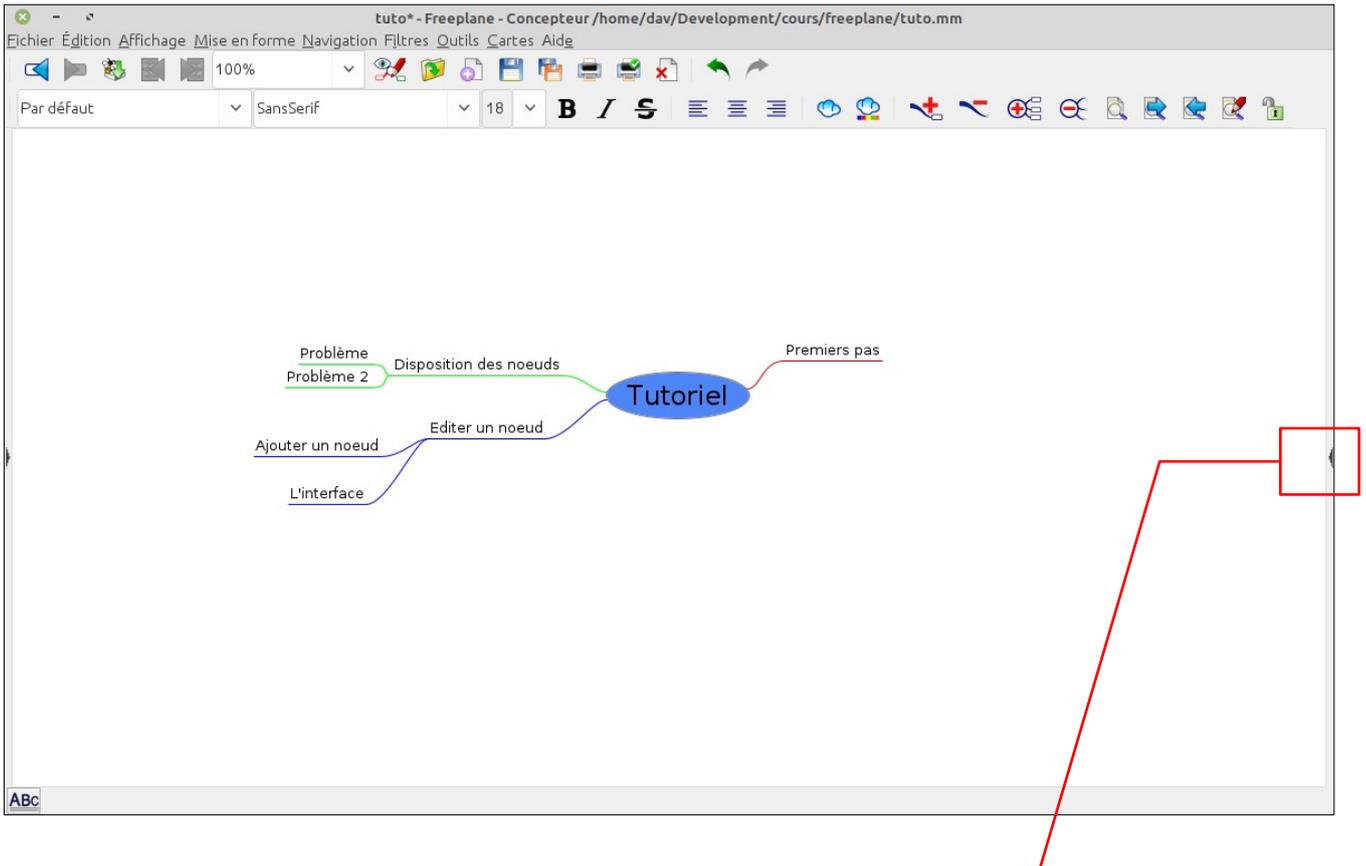


8. Détacher un nœud et l'attacher à un autre nœud

Pour détacher un nœud : < clic droit > et sélectionner « couper » (ou < ctrl > < x >).

Pour l'attacher à sa nouvelle destination, sélectionner le nœud mère et < clic droit > et sélectionner « coller » (ou < ctrl > < v >).

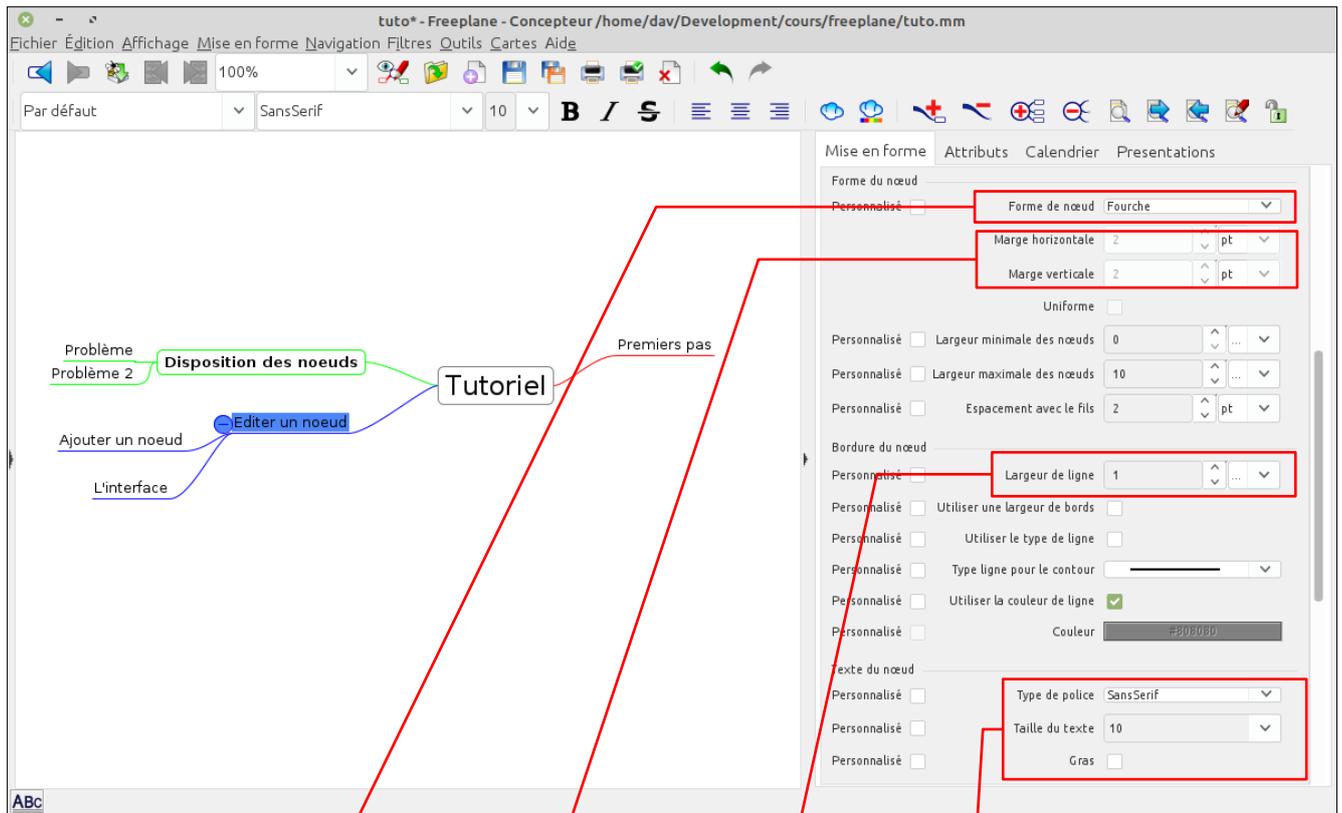
9. Modifier l'aspect des nœuds et des lignes



Pour changer l'aspect d'un nœud, le plus simple est d'ouvrir le **panneau des propriétés**, accessible via la petite flèche au milieu à droite (ou Menu / Affichage / Contrôles / Propriétés).

9.1 Aspect du noeud

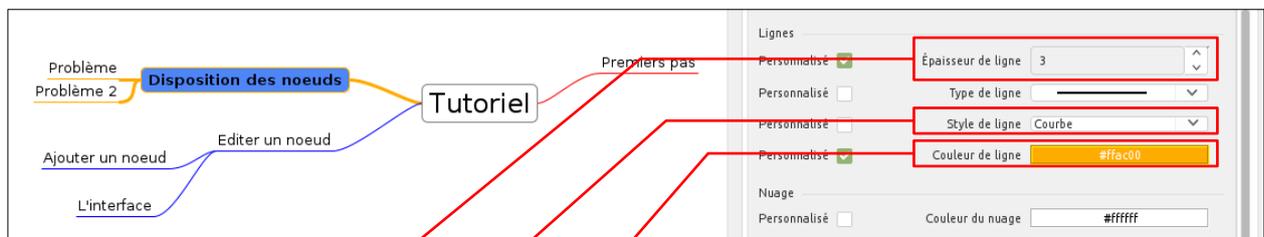
Le panneau propriétés permet énormément de choses mais seules quelques options sont essentielles.



- Forme du nœud
 - Marges intérieures pour le texte
(5 est une bonne valeur de marge horizontale)
 -
 -
- Epaisseur de ligne
- Police et gras

9.1 Aspect des lignes

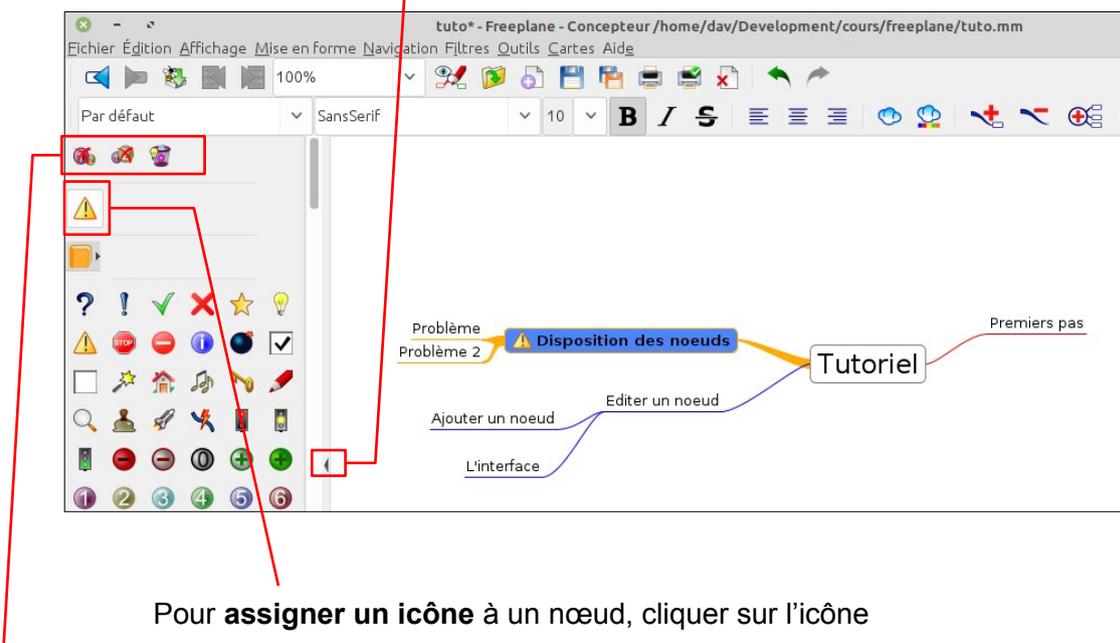
Ces réglages impactent toute la branche sélectionnée.



- Épaisseur des lignes
 -
 -
- Style
- Couleur

10. Ajouter des icônes

Des icônes sont disponibles **via la petite flèche à gauche** de la fenêtre.



Pour le retirer, il faut utiliser les boutons au-dessus de la liste.

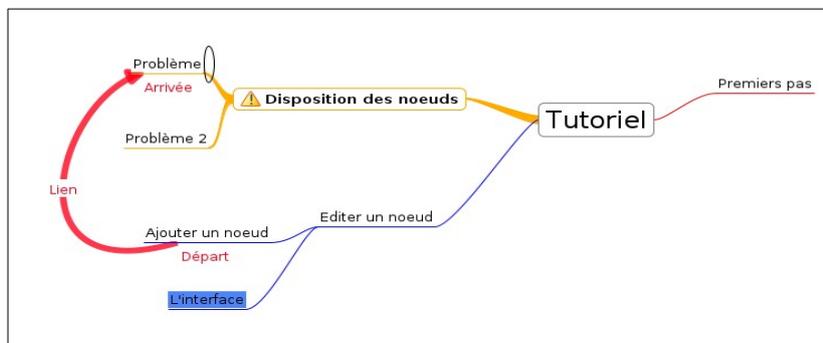
Des icônes supplémentaires (Palm Icons, User Icons) sont téléchargeables sur [https://freeplane.sourceforge.io/wiki/index.php/Add-ons_\(install\)](https://freeplane.sourceforge.io/wiki/index.php/Add-ons_(install)) et installables via Menu / Outils / Add-ons.

11. Relier des éléments

On peut relier des éléments avec des flèches ou des lignes, avec des légendes

Pour ce faire :

- **sélectionner** le nœud de **départ**
- presser la touche **< ctrl >** et la **garder enfoncée**
- **sélectionner** le nœud de **destination**
- Presser la touche **< L >** (*ou clic droit - Connecteur*)

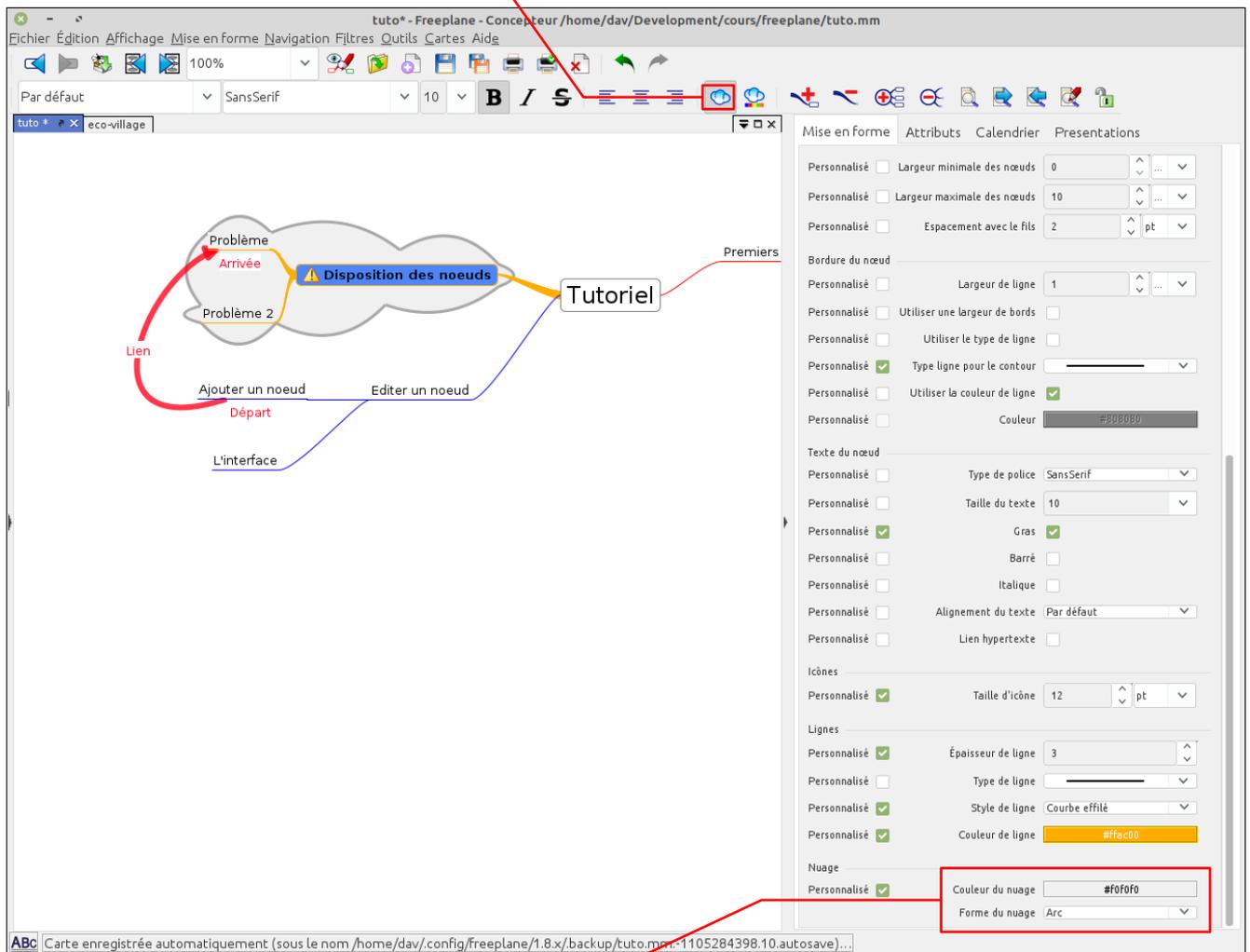


Pour modifier les paramètres de connecteur, faire un **clic-droit sur le connecteur**

12. Mettre une branche en évidence avec un nuage

Pour mettre une branche en évidence, on peut l'entourer d'un nuage. Ce nuage est dynamique et suit l'ouverture-fermeture des branches.

Pour l'activer, utiliser le **bouton ad-hoc**



Pour personnaliser son aspect, il y a des **options** tout en bas du panneau des propriétés.

13. Récapitulatif

Ajouter nœud	< insert >	Couper un nœud	< ctrl > < x >
Supprimer nœud	< delete >	Coller un nœud	< ctrl > < v >
Editeur texte	< F2 >	Annuler	< ctrl > < z >
Déplacer un nœud	Via l'ovale	Nuage	Bouton tool-bar
Changer sens du nœud	< ctrl> < flèche droite / gauche >	Icônes	Panneau icônes
Rendre un nœud libre	Clic droit – nœud libre	Paramètres	Panneau propriétés
Connecteur	Sélection A, < ctrl > enfoncé, sélection B, < L >	Aspect connecteur	Clic droit sur connecteur